



Министерство культуры Красноярского края
Красноярская краевая детская библиотека
Отдел методического обеспечения и
инновационной деятельности библиотек

Создание интерактивного плаката в сервисе Genially

Консультация

**Красноярск
2022**

Составитель:

О. В. Аешина, главный библиотекарь отдела методического обеспечения и инновационной деятельности библиотек Красноярской краевой детской библиотеки

Редактор:

О. С. Козлова, редактор отдела методического обеспечения и инновационной деятельности библиотек Красноярской краевой детской библиотеки

Компьютерная верстка:

Р. К. Блинова, ведущий методист отдела методического обеспечения и инновационной деятельности библиотек Красноярской краевой детской библиотеки

Ответственный за выпуск:

Т. Н. Буравцова, директор Красноярской краевой детской библиотеки

Интернет и информационные технологии давно уже стали значимым источником информации, соответственно, библиотека претерпевает изменения, она превращается в учреждение, обеспечивающее доступ к информации во всех видах, не только к печатным документам, но и к цифровым. Кроме этого библиотеки получили новую категорию пользователей – виртуальных, то есть тех, кто пользуется услугами библиотеки, не приходя в неё. Эта категория читателей является потребителем компьютерных продуктов и ориентирована на получение яркой, динамичной информации за счёт аудио (видео) материалов.

А значит, необходимы новые подходы к привлечению к чтению, опирающиеся на прогрессивные информационные технологии, в частности, на мультимедиа и интерактивность. В связи с этим библиотеки всё чаще применяют различные виртуальные формы работы: виртуальные книжные выставки и презентации, онлайн-тесты и викторины, буктрейлеры, громкие онлайн-чтения книг, сетевые акции и конкурсы. Подобные информационные технологии позволяют визуализировать информацию, представить её на расстоянии, сделать яркой, интересной, образной, доступной для восприятия.

Создание интересных, интерактивных, познавательных работ возможно благодаря специальным онлайн-сервисам, которые предоставляют достаточно широкий спектр возможностей.

Одним из таких сервисов является Genially.

Возможности сервиса Genially

Genially – это один инструмент для создания всех видов дидактических ресурсов, презентаций, игр, интерактивных изображений, карт, иллюстрированных процессов, резюме и т.д. Работать в нём можно просто и быстро, т.к. он предлагает различные шаблоны для создания ресурсов, большой выбор

интерактивности. Интерактивность позволяет давать комментарии к объектам, открывать всплывающие окна, делать гиперссылки на слайды проекта и внешние ресурсы.

Genially сохраняет весь добавляемый вами контент в облачном хранилище, поэтому вы можете оставить незаконченную работу над проектом и продолжить её на другом компьютере. Создание виртуальных работ в сервисе бесплатное, и количество создаваемых электронных продуктов при этом не ограничено. Готовую работу можно встроить на страницу сайта или блога.

Также платформа поддерживает совместную работу, это означает, что вы можете одновременно с другими людьми работать над одним проектом, вместе преобразуя контент на основании общих идей. Результат работы над проектом можно представить непосредственно по ссылке в самом сервисе Genially. Помимо этого, готовым ресурсом можно поделиться в социальных сетях, опубликовать ресурс на сайте, выгрузить в формате pdf, jpg, html (для доступа офлайн в платном тарифе)

Предлагаемый нами материал поможет вам, библиотечным специалистам, освоить этот сервис и создать в нём **интерактивный плакат**.

Интерактивный плакат «Календарь сказочной Руси»

Красноярская краевая детская библиотека

Календарь сказочной Руси

28 января
Кудесы, день
Лешего

16 февраля
Именины
Книжницы

29 февраля
День рождения
Кощея

3 апреля
Водопоп (День
Колыбельного)

6 апреля
День русской
народной сказки

12 июня
Земельный
праздник

30 июня
День
рождения Бабы Яги

17 октября
Леший день

18 ноября
День рождения
Деда Мороза

13 декабря
День медведя

genially

Проверь свои знания

Интерактивный плакат «Калейдоскоп коренных народов Красноярья»

Красноярская краевая детская библиотека

Калейдоскоп коренных народов Красноярья

Проверь свои знания

Вступление

Литература и сценарии о коренных народах края

Эвенки

Ненцы

Долганы

Кеты

Хакасы

Чулымцы

Селькупы

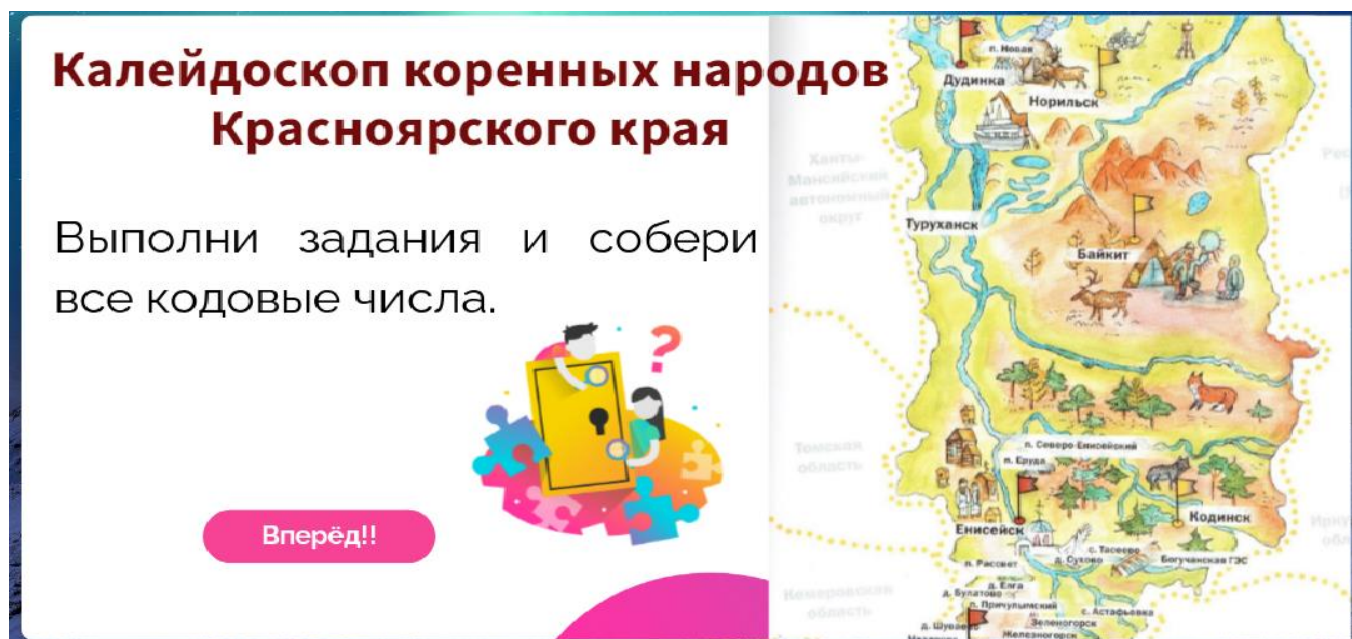
Энцы

Якуты

REGISTER NOW

Want to make creations as awesome as this one?

Интерактивная игра-квест «Калейдоскоп коренных народов Красноярского края»



Интерактивный плакат – способ визуализации информации на основе одного изображения, к которому в виде меток («горячих точек») прикрепляются ссылки на веб-ресурсы и интернет-документы, мультимедийные объекты: видео, аудио, презентации, слайд-шоу, игры, опросы и т.д.

Главное достоинство такого плаката – его интерактивность: за счёт использования взаимосвязанных элементов изображения появляется возможность вовлечь пользователя в процесс получения знаний, добиться максимальной наглядности информации.

Интерактивный плакат реализует возможность самостоятельного управления читателем информацией (*что очень значимо для современных пользователей библиотеки*). Ещё одним достоинством интерактивного плаката является то, что он не требует инсталляций, имеет простой и понятный интерфейс. В сервисе Genially интерактивный плакат является основой для создания любого продукта.

Этапы работы над созданием интерактивного плаката

В первую очередь определяем основную идею, содержание, структуру плаката.

1. Подбираем материал для содержательной части плаката, продумываем оформление (*рисунки, фотографии, звуковые эффекты, видеоматериалы и т.д.*).
2. При этом нужно помнить, что использованные фотографии, графические материалы, аудио - и видеофрагменты не нарушают каких-либо прав третьих лиц. При использовании чужих авторских материалов (*текста, картинок, фотографий и т. д.*) обязательно указывать источник. Обязательно соберите все компоненты для плаката в одну папку.
3. Создание плаката в сервисе Genially.

Инструкция по созданию интерактивного плаката в сервисе Genially

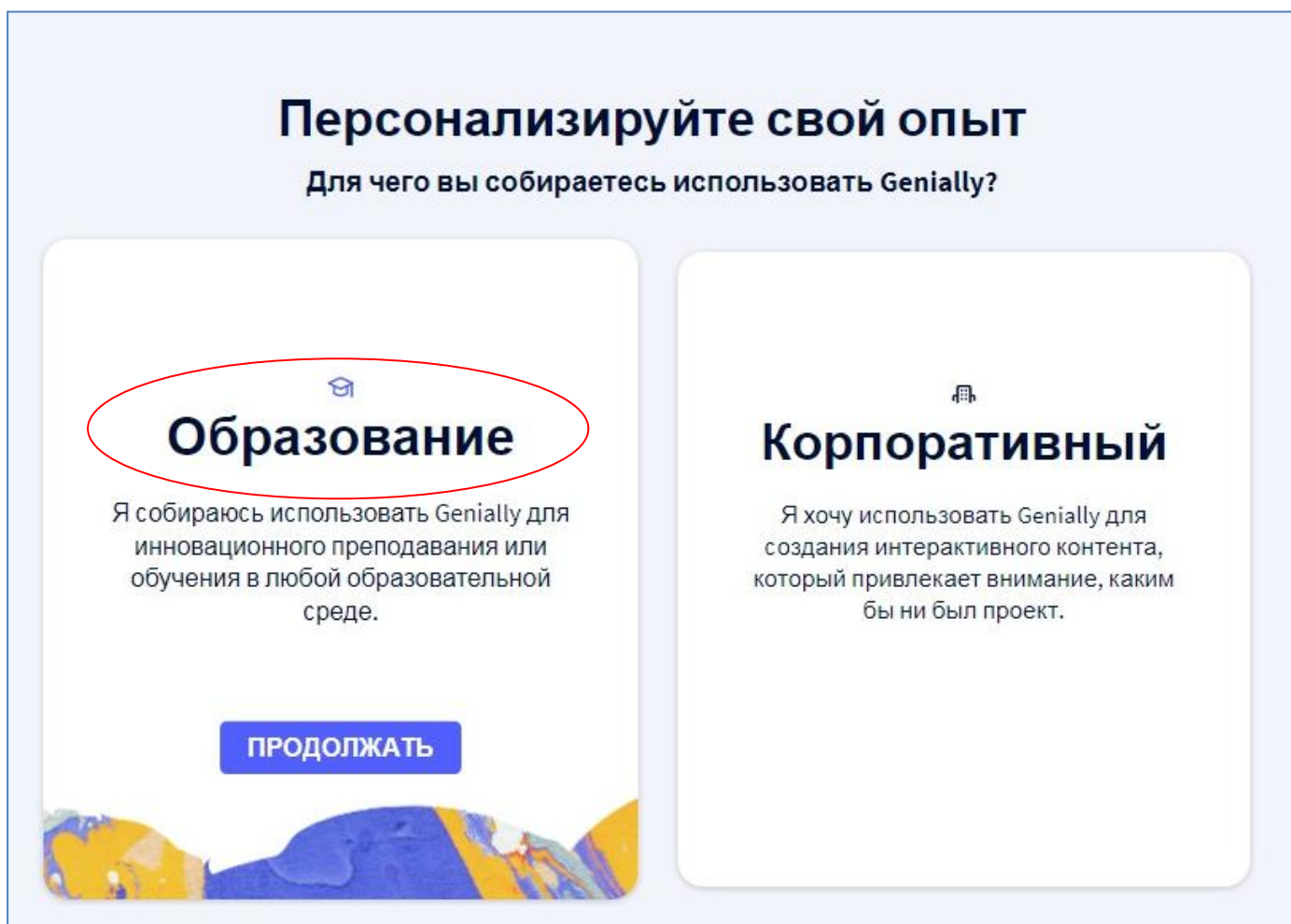
Шаг 1. Регистрация на сайте Genial.ly. Для входа на сайт необходимо перейти по ссылке: <https://genial.ly/>.

Можно перевести страницу на русский язык, нажав правой кнопкой мыши по пустому полю. В появившемся окне необходимо выбрать «перевести на русский». Для работы в сервисе необходимо зарегистрироваться (*создать свой аккаунт на Google*) либо войти с помощью аккаунта, уже имеющегося в Google. Во время следующих посещений сайта при входе достаточно будет авторизоваться, ввести логин и пароль, указанный при регистрации. Авторизоваться также можно через используемую вами социальную сеть: LinkedIn, Twitter. После регистрации необходимо выбрать сферу, в которой работаете.

Предлагается два варианта:

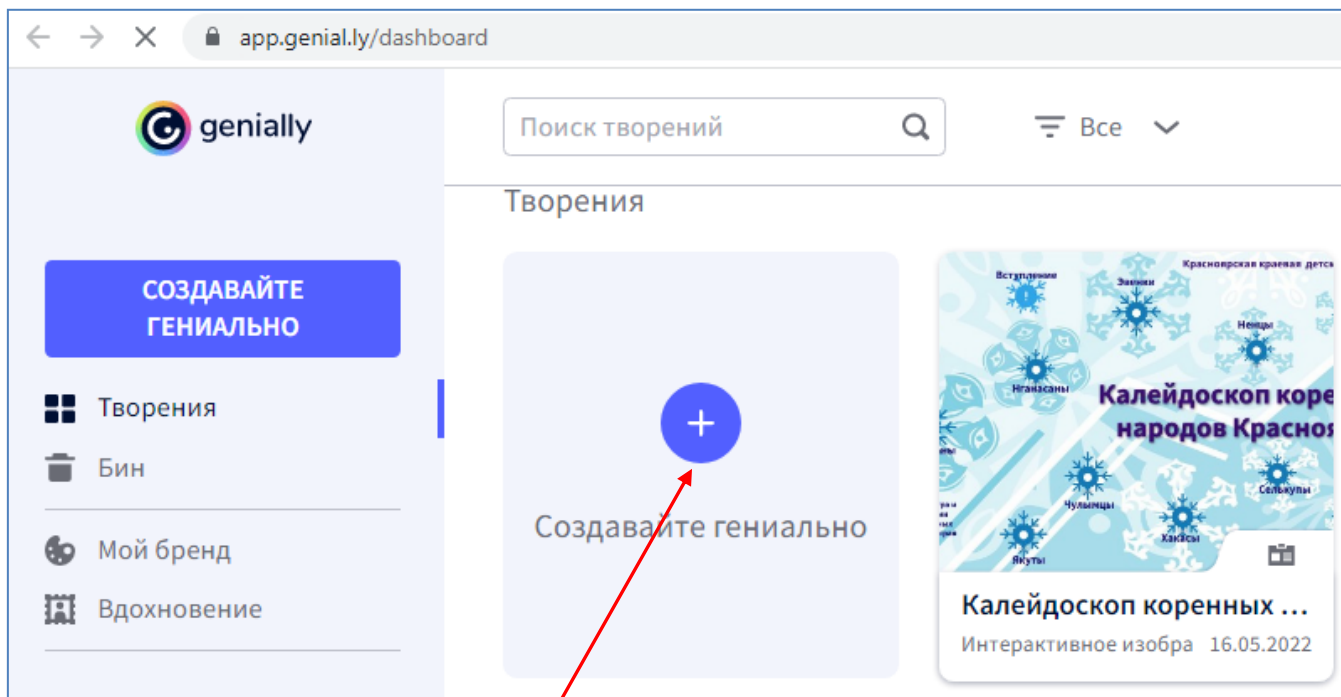
- ✓ **education** («Образование») - возможность создавать материалы для детей и подростков;

✓ **corporate** («Корпоративный») – для компаний, офисов и т.д.

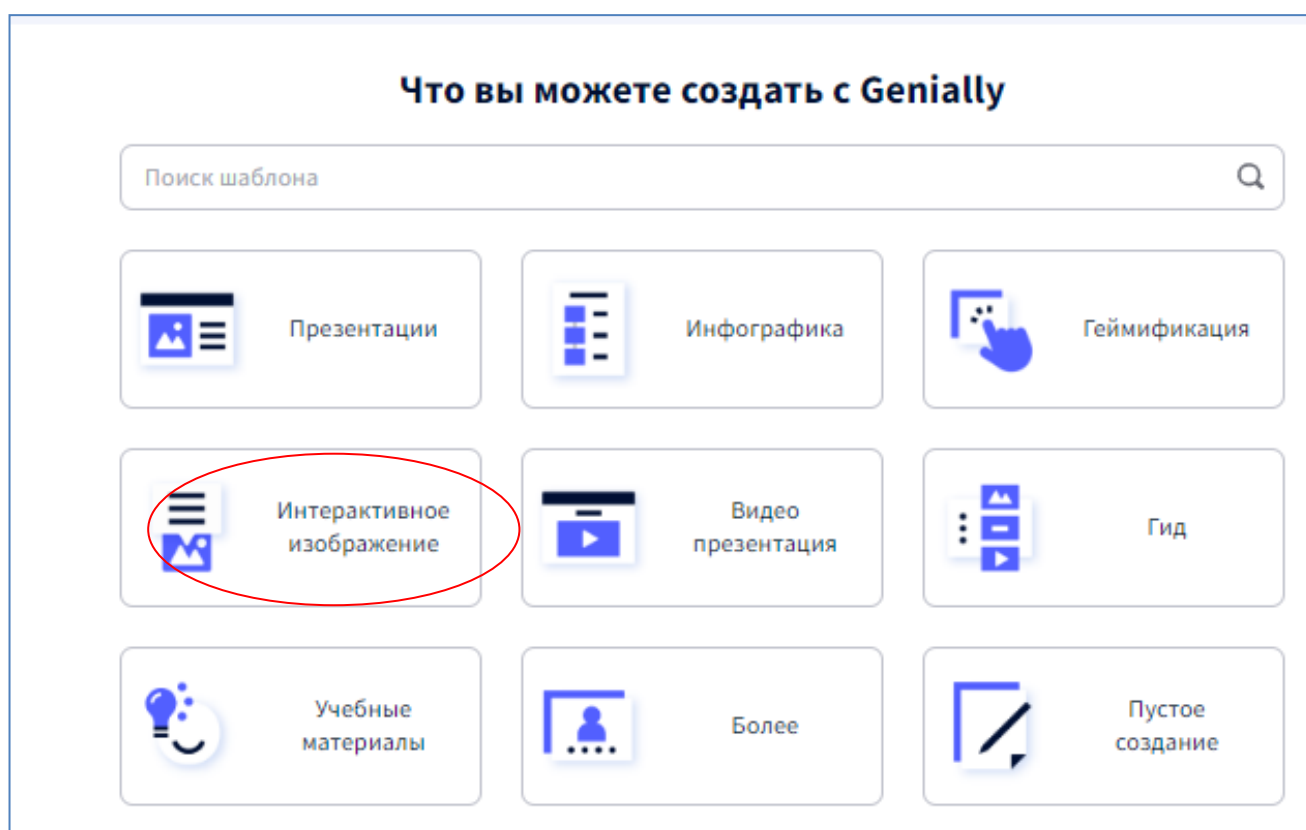


Затем необходимо выбрать вариант для работы. Наш вариант – самый первый – **education («Образование»)**. Выбираем план для дальнейшей работы: бесплатный или платный. Бесплатный план предлагает ряд шаблонов для разных видов интерактивных творений. Более расширенный спектр шаблонов – в платных планах. Выбор за вами!

После того, как пройдены все шаги по регистрации и авторизации на сервисе, можно приступать к созданию интерактивного плаката.



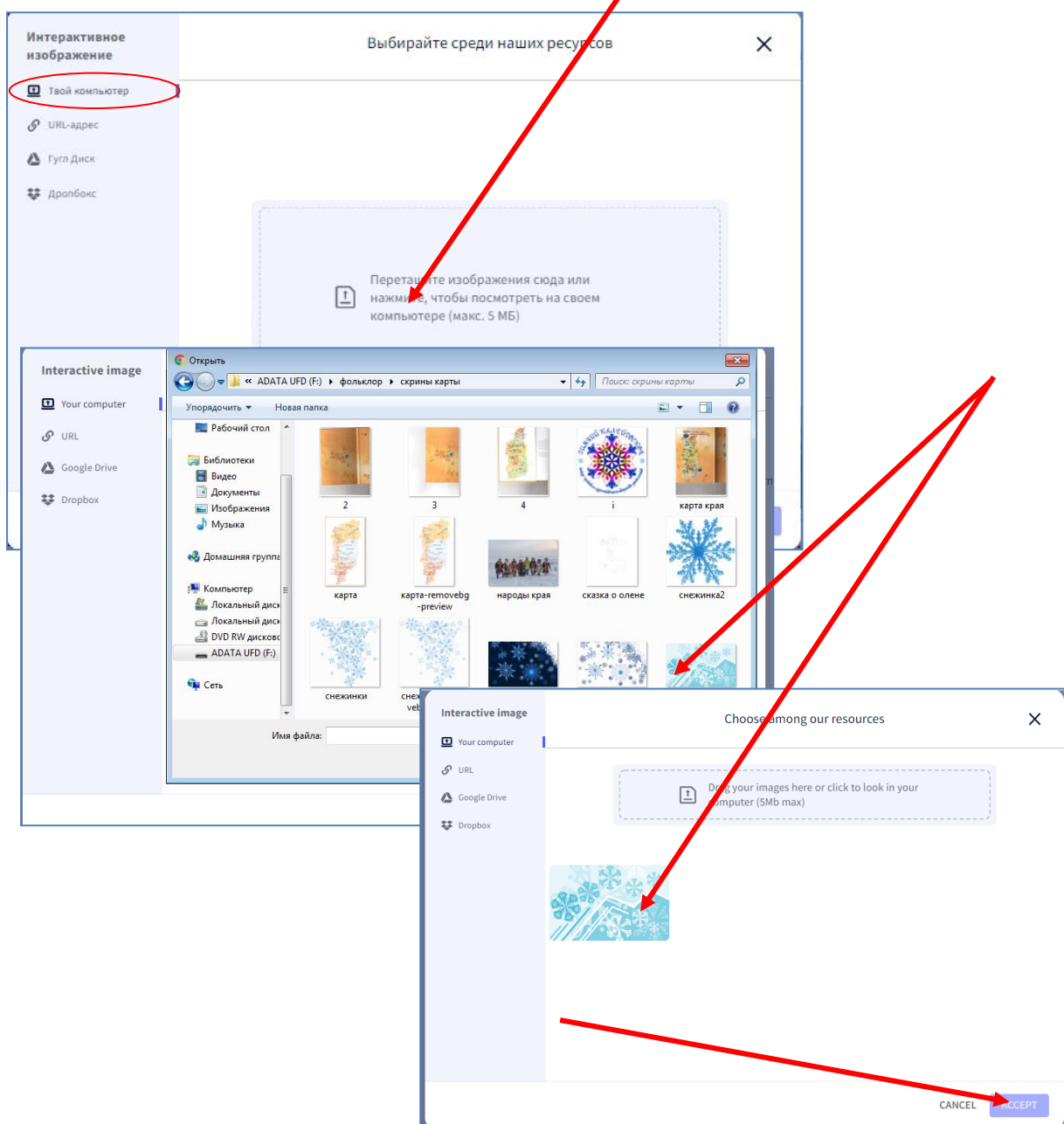
Шаг 2. Для начала работы необходимо кликнуть по активному полю *«Создавайте гениально»*. Откроется поле с шаблонами, которые предлагает онлайн-сервис Genially. Из меню выбираем шаблон для создания интерактивных плакатов **«Interactive Image»** (Интерактивное изображение).



Вариантов дизайна достаточно много, в любом из выбранных шаблонов есть одинаковые разделы. Далее нажимаем «**Create interactive Image**» (*Создать интерактивное изображение*).

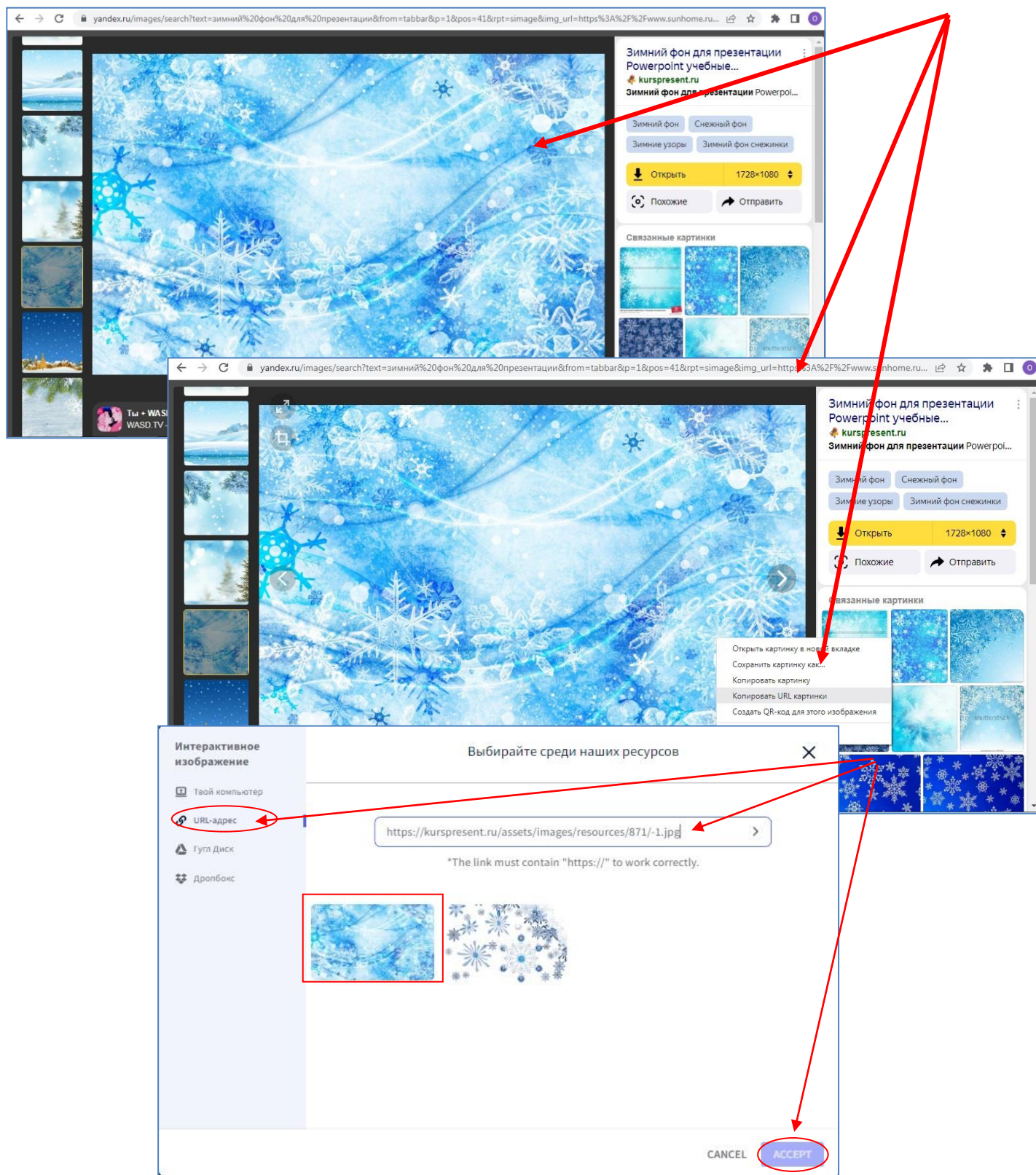
Шаг 3. Загружаем фоновое изображение, на котором будем размещать интерактивные метки. В сервисе есть **три способа загрузки фонового изображения**:

1-й способ: загрузить с вашего компьютера (*размер загружаемого изображения максимум 5 МБ*);

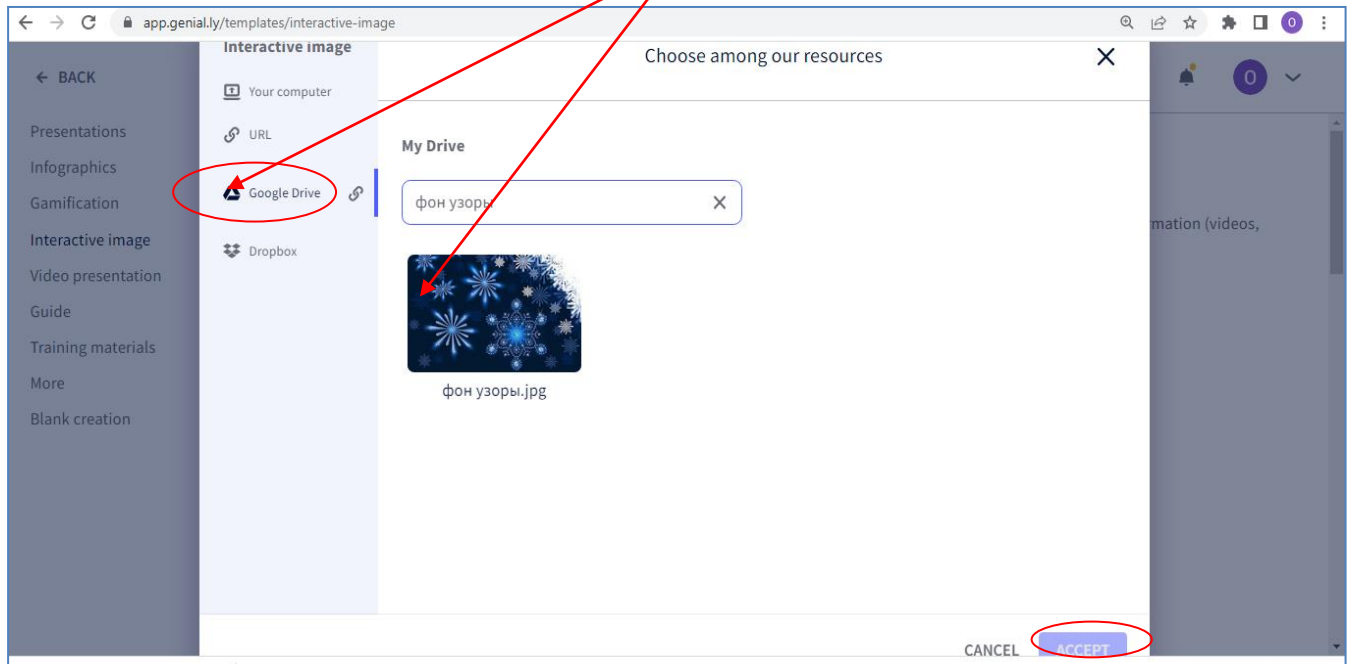


Чтобы выбранное вами изображение появилось на вашем плакате, кликните по загруженной в Geniall картинке левой кнопкой мыши, затем на кнопку в правом нижнем углу «АССЕРТ» (Принимать).

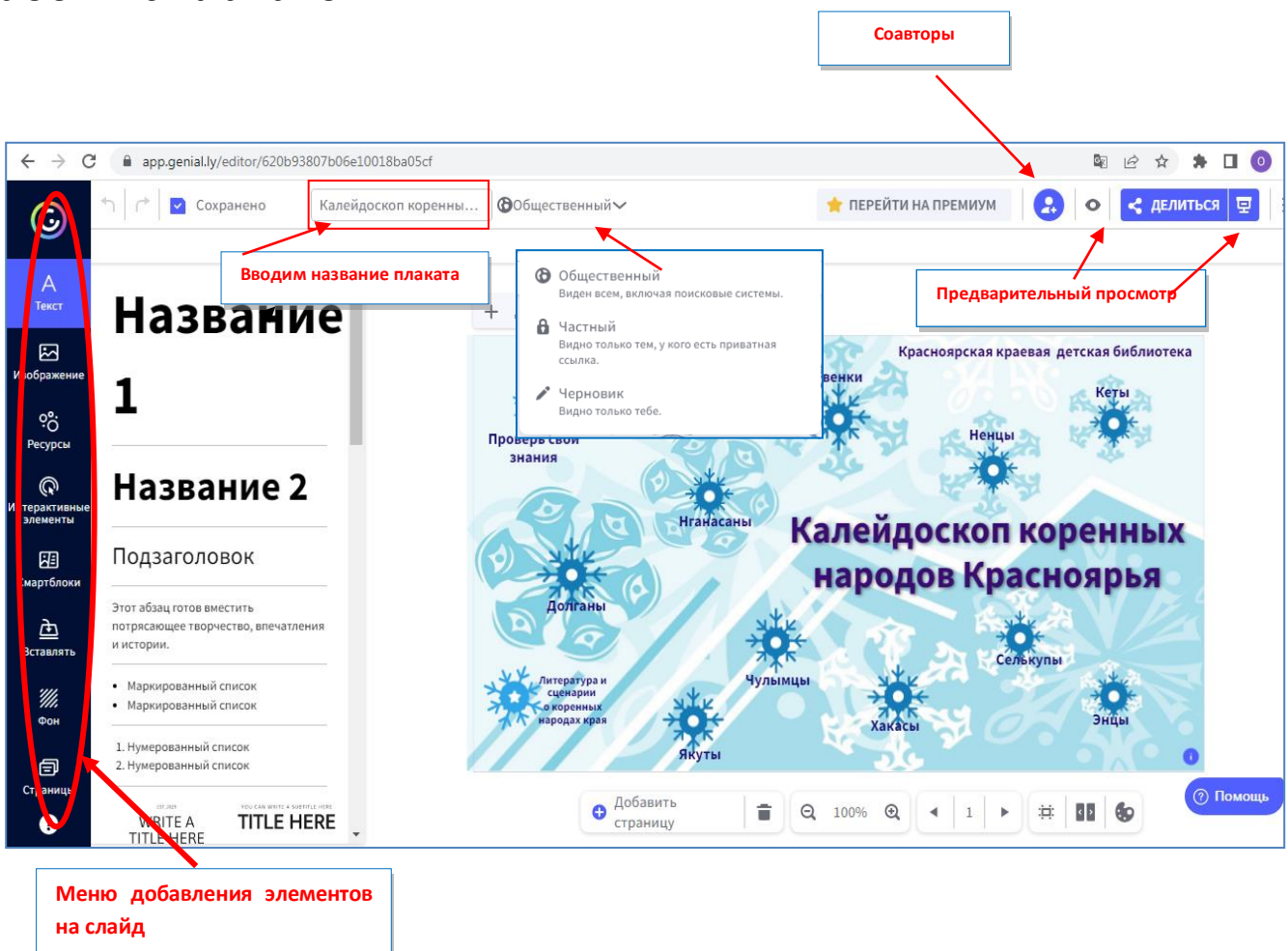
2-й способ: использовать изображение, находящееся в сети Интернет, с указанием ссылки на него;

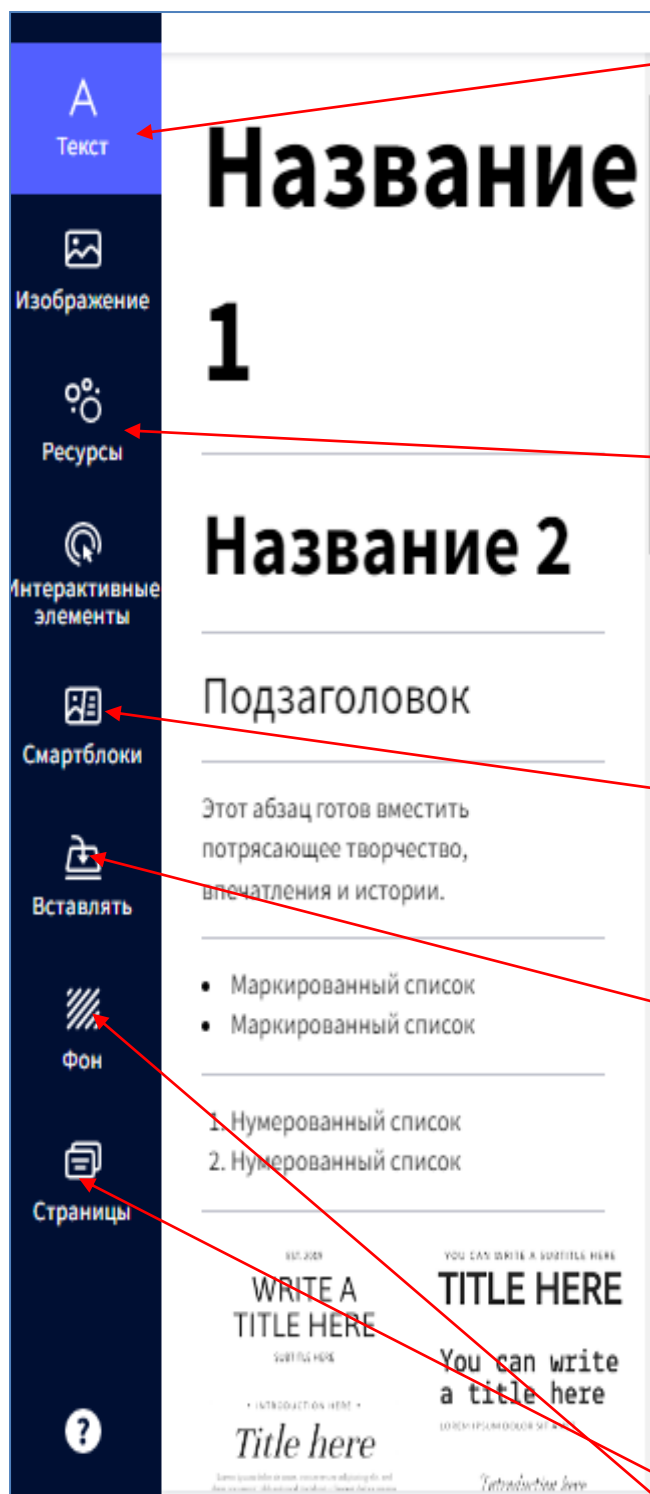


3-й способ: загрузить изображения с гугл-диска



Шаг 4. Добавление на плакат интерактивных элементов. Давайте рассмотрим подробнее панель инструментов для работы с плакатом.





• Кнопка **«Text» (Текст)** Если выбрать один из текстовых шаблонов, откроется дополнительный редактор для набора текста, выбора цвета текста и фона, размера и шрифта.

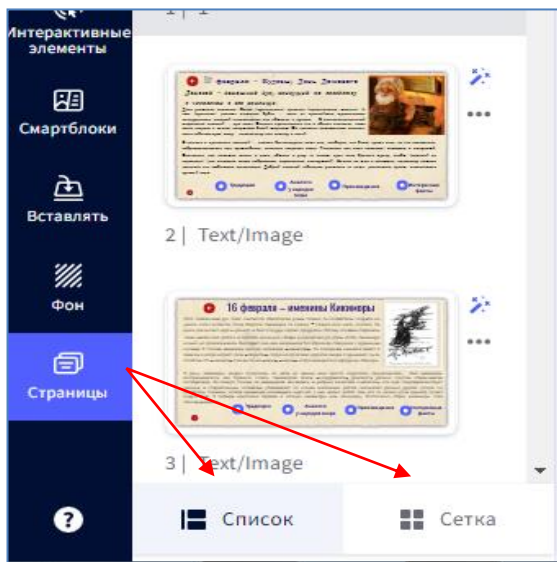
• Кнопка **«Resources» (Ресурс)** добавляет поверх изображения разные геометрические фигуры, иконки, картинки, гифы, линии и карты из большой библиотеки сервиса.

• Кнопка **«Смарт (умные) блоки»** – это строительство различных интерактивных блоков, диаграмм, графиков.

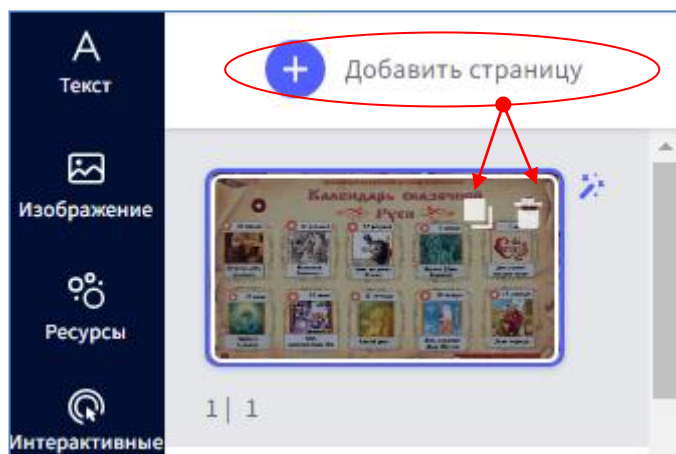
• Кнопка **«Embed» (Вставлять)** добавляет встраиваемые объекты: Google-карты, документы и презентации, видео с YouTube и Vimeo, аудио с SoundCloud, контент из Twitter. *Добавить видео и аудио с ПК возможно только в платном плане.*

• Кнопка **«Background» (Фон)** позволяет загрузить новую картинку для фонового изображения. Можно сделать фоновое изображение однотонным, красиво градуированным или выбрать какой-нибудь понравившийся шаблон из библиотеки.

• Кнопка **«Страницы»** – показывает те страницы, с которыми работаем.



Можно изменить вид поля, выстроив страницы **«Списком»** или **«Сеткой»**.

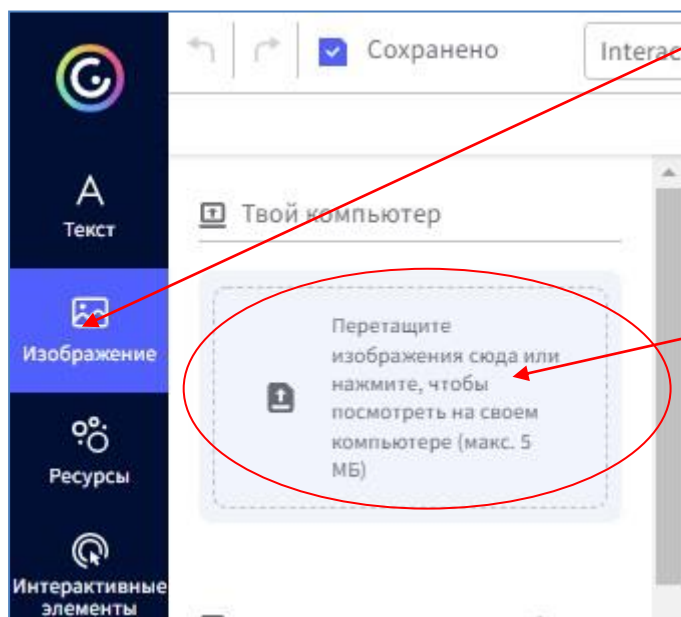
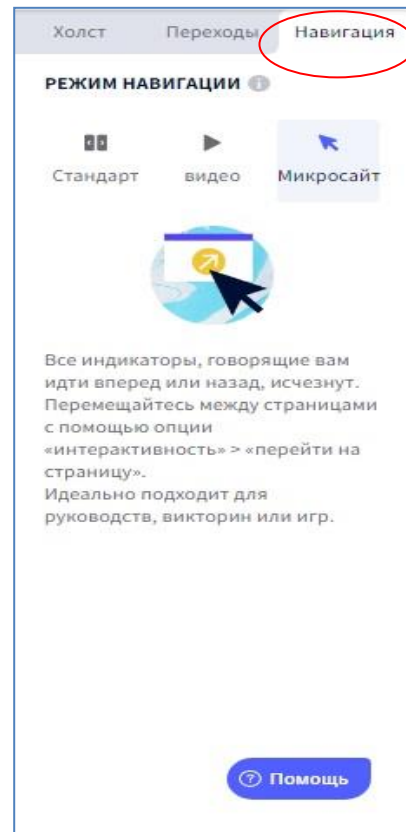
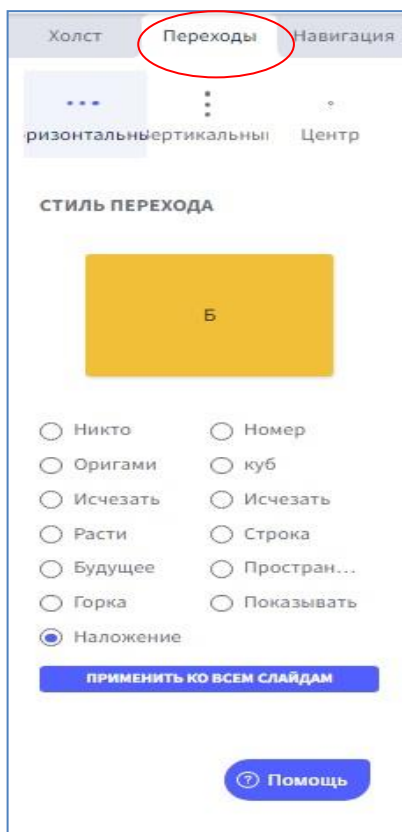


Добавить страницу можно двумя способами: нажать на значок **«Добавить страницу»** или навести курсор мышки на страницу и нажать появившиеся значки **«Копировать»** и **«Удалить»**.



Анимацию при перелистывании слайдов можно настроить, нажав на значок **«Волшебная палочка»**, расположенный рядом с каждым слайдом. Выбранную анимацию можно применить ко всем слайдам.

При нажатии на данный значок открывается панель с правой стороны с закладками «Холст» (выбор размера слайда), «Переходы» (настройка перехода с одной страницы на другую) и «Навигация» (интерактивные стрелки для перехода с одной страницы на другую).

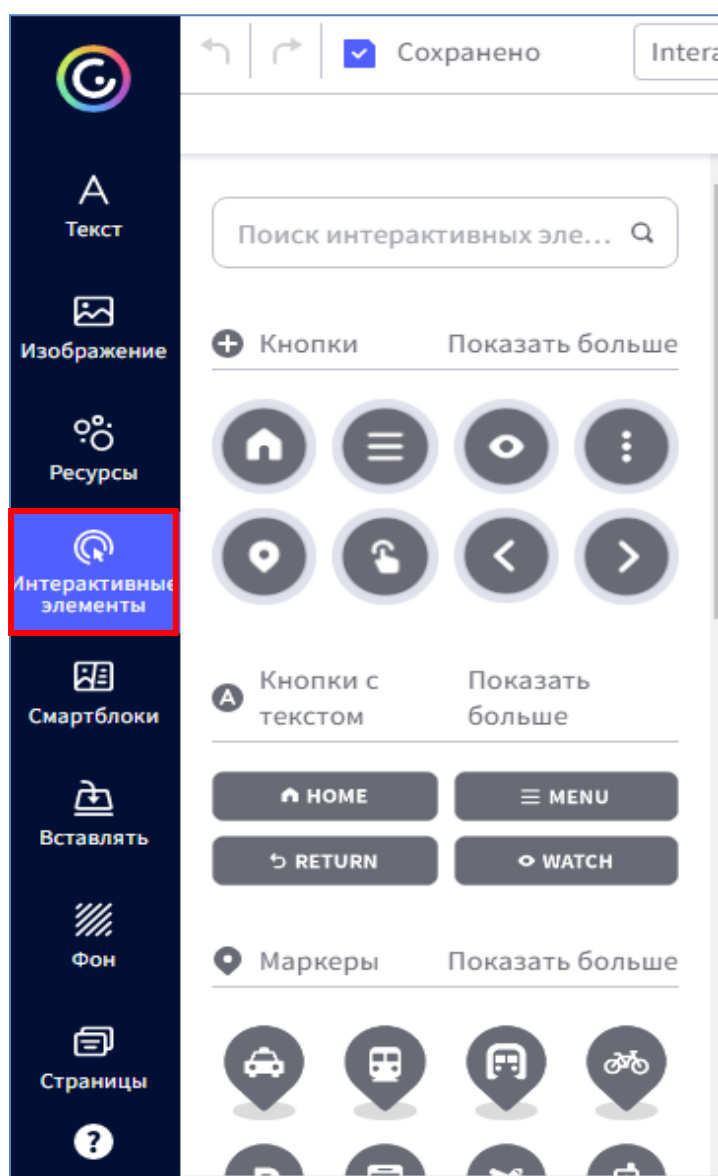


Кнопка «Изображение» позволяет добавлять поверх фонового изображения разные картинки из имеющихся в библиотеке или загрузить свои.

Необходимые изображения можно взять в сети Интернет или вставить с компьютера. Добавить картинку с компьютера возможно, нажав на активное поле со

стрелкой. Затем необходимо кликнуть левой кнопкой мыши

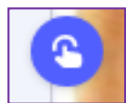
по загруженной картинке, чтобы она появилась на вашем плакате. Если изображение взято из сети Интернет, обратите внимание на условия его использования и соблюдение авторских прав. Базовое изображение для плаката рекомендуется подбирать чёткое, хорошего качества. При необходимости можно улучшить качество изображений с помощью программ, установленных на ПК (например, Paint, PhotoShop или Microsoft Office). Также можно создавать многостраничные плакаты, используя несколько базовых изображений.



Кнопки для добавления меток Самая главная из кнопок – «**Interactivity**» (**Интерактивные элементы**). Она добавляет разные метки всевозможных фасонов и расцветок: маркеры, кружочки, звездочки, домики, сердечки, «лайки», логотипы. Метка должна нести определённые функциональные возможности – разворачивать окно с подробной информацией или быть ссылкой на внешний интернет-ресурс (сайт, видео). Так обеспечивается интерактивность плакату. Добавить интерактивный

элемент возможно с помощью левой клавиши мыши – метка появляется на рабочей панели. Перетащите

метку в нужное место изображения, настройте её размер и цвет. Если кликнуть метку на плакате, появится изображение «Ладонка» и «Метеорит».



Нажав на значок «Ладонка» на плакате, откроется конструктор для добавления контента - «Тип интерактивности».

Выберите тип интерактивности

 ПОДСКАЗКА	 ОКНО	 ПЕРЕЙТИ НА СТРАНИЦУ	 ССЫЛКА НА САЙТ
Подсказка откроется при наведении указателя мыши на элемент. Немного контента	Окно откроется при нажатии на элемент. Много контента	Перейдите на страницу того, что вы выбираете, когда нажимаете на элемент.	Ссылка откроется в новой вкладке при нажатии на элемент.

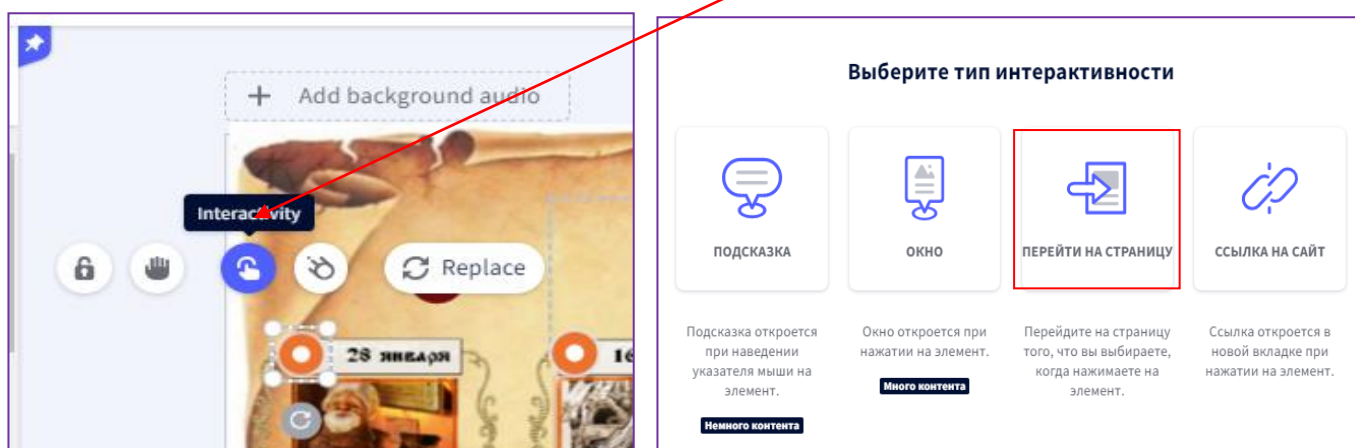
Типы интерактивности

К метке можно прикрепить ссылку, текст, изображение и встраиваемый объект (*при помощи кода*).

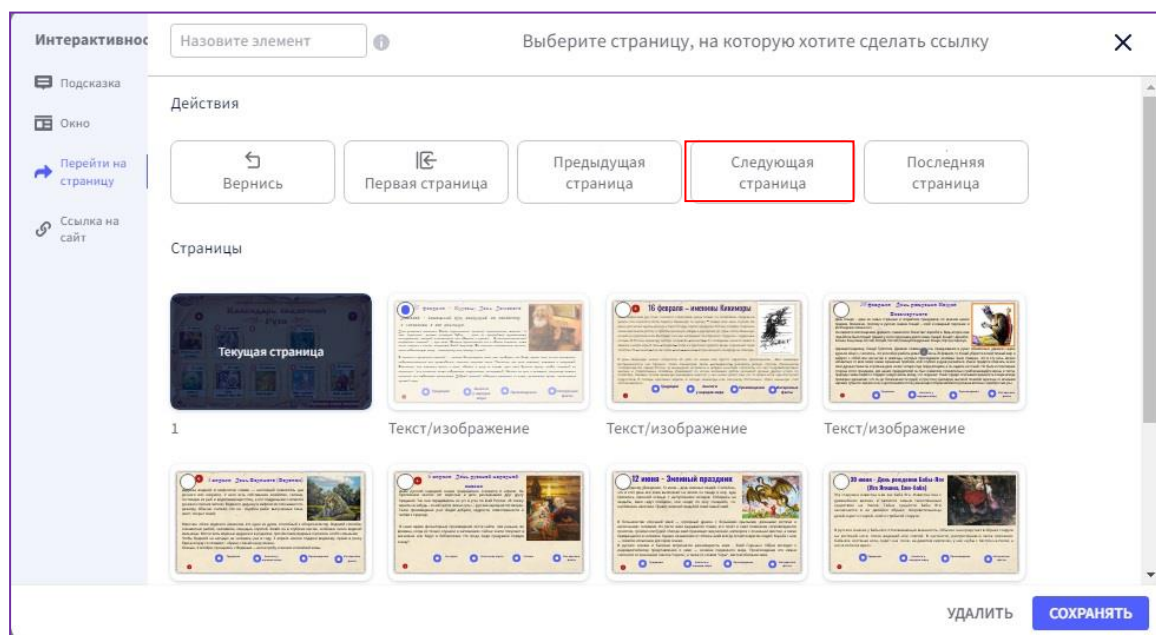
- Вкладка «**Подсказка**» поможет создать метку в виде всплывающего при наведении курсора окошка (*подойдёт для добавления небольших пояснений и маленьких текстов*).
- Вкладка «**Окно**» создаёт большие окна для просмотра текстов и изображений. В окне есть лента прокрутки, поэтому текст можно дополнить видеофайлом.
- Вкладка «**Ссылка**» превратит метку в интерактивную кнопку. При нажатии на неё пользователь ресурса сразу отправится на другой веб-сайт.

- Вкладка «Перейти на страницу» тоже превратит метку в интерактивную кнопку, только пользователь отправится не на другой сайт, а на следующую страницу. Именно благодаря данной вкладке можно создавать многостраничные интерактивные плакаты, когда слайды связываются между собой интерактивными кнопками со ссылками.

Для этого нажимаем на значок «Ладонка», выбираем «Перейти на страницу».

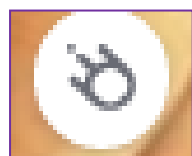
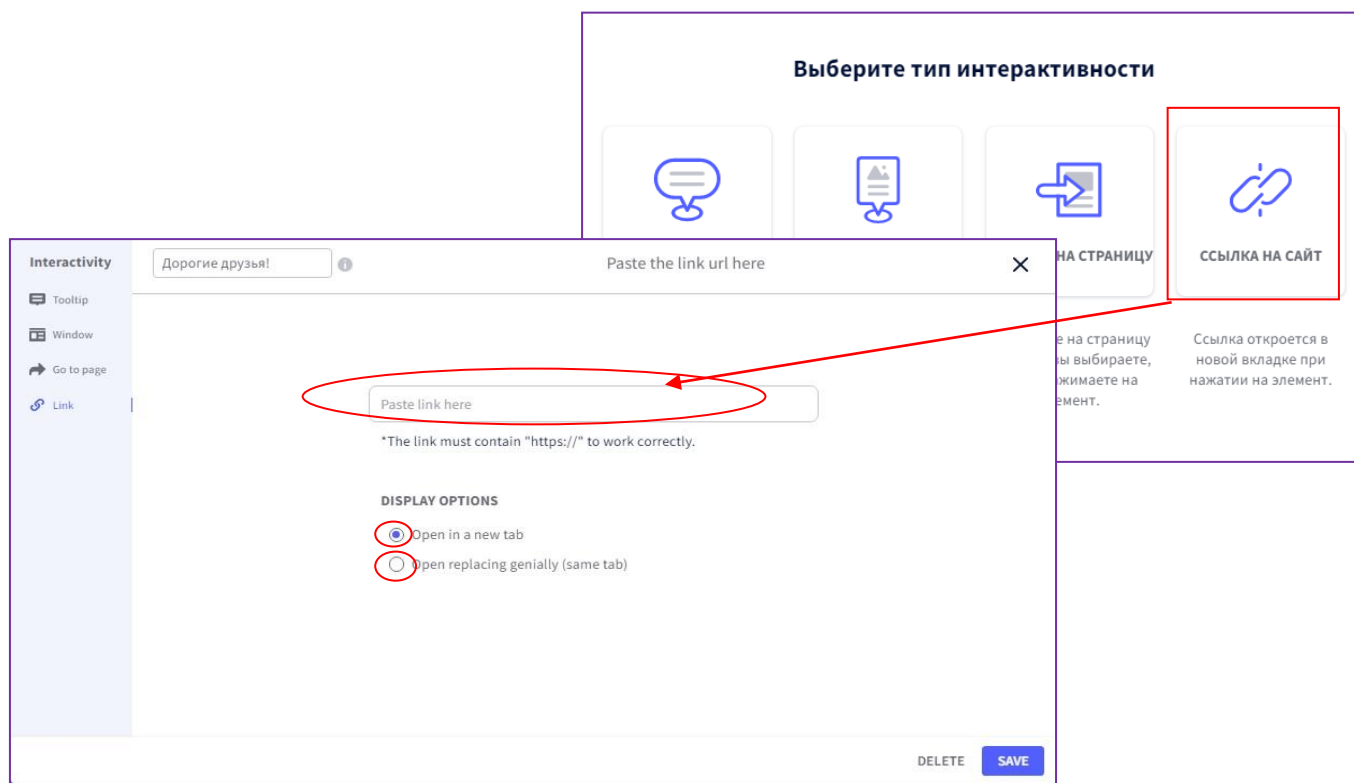


В открывшемся поле выбираем ту страницу, на которую будет сделан переход (ставим «Галочку»). То есть, нажав на значок, например «Стрелочка», пользователь перейдёт на другую страницу нашей презентации. Обязательно нажимаем кнопку «Сохранить».

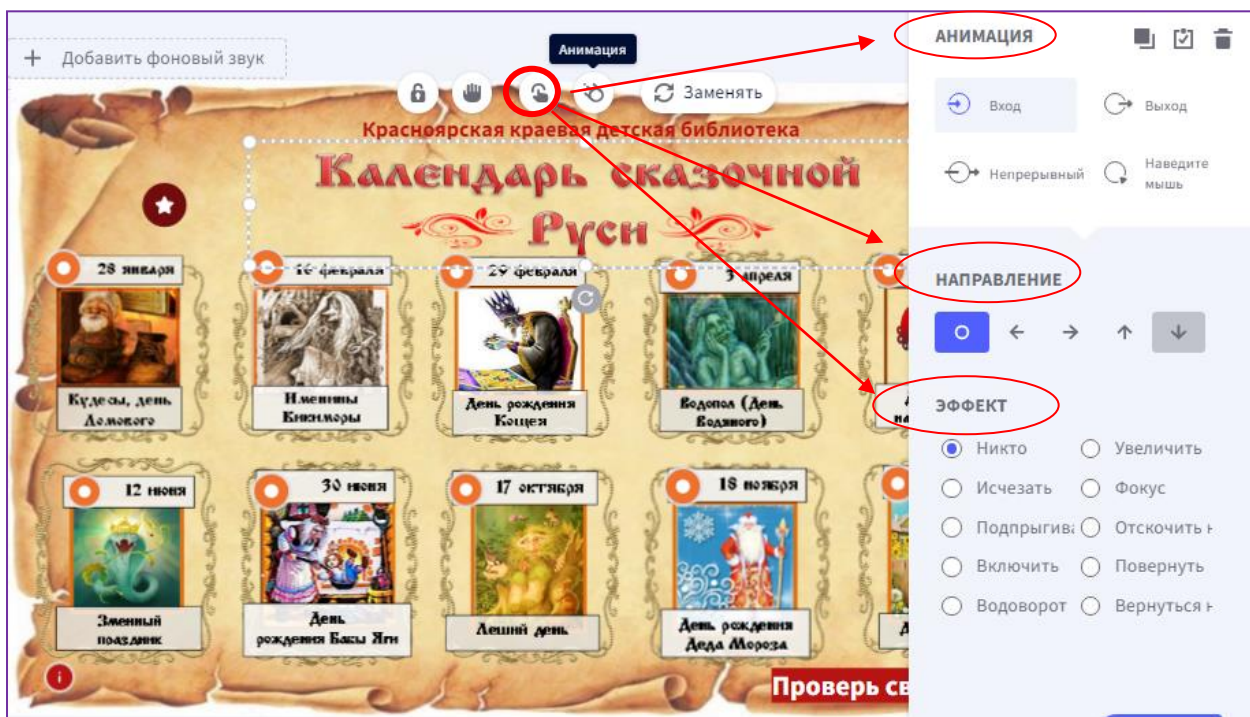


Как вставить видео с YouTube в метку

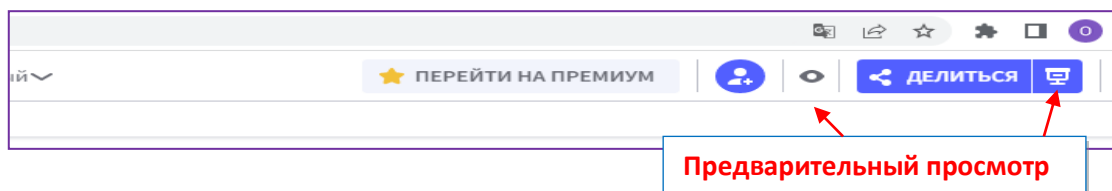
Подберите подходящее видео на канале YouTube, под ним нажмите «Поделиться». Скопируйте появившийся код. Вставьте код в окне «Ссылка». Выберите варианты отображения (в отдельном окне или в этой же вкладке) и нажмите кнопку «Сохранить».



Значок с «Метеоритом» даёт возможность анимировать эту метку. С помощью значка «Метеорит» можно оживить любой объект на картинке, любую метку. Нажимаем на «Метеорит» и выбираем нужный тип анимации: как объект будет появляться, исчезать, совершать какие-то действия (например, вращаться), действовать при наведении на неё курсора.



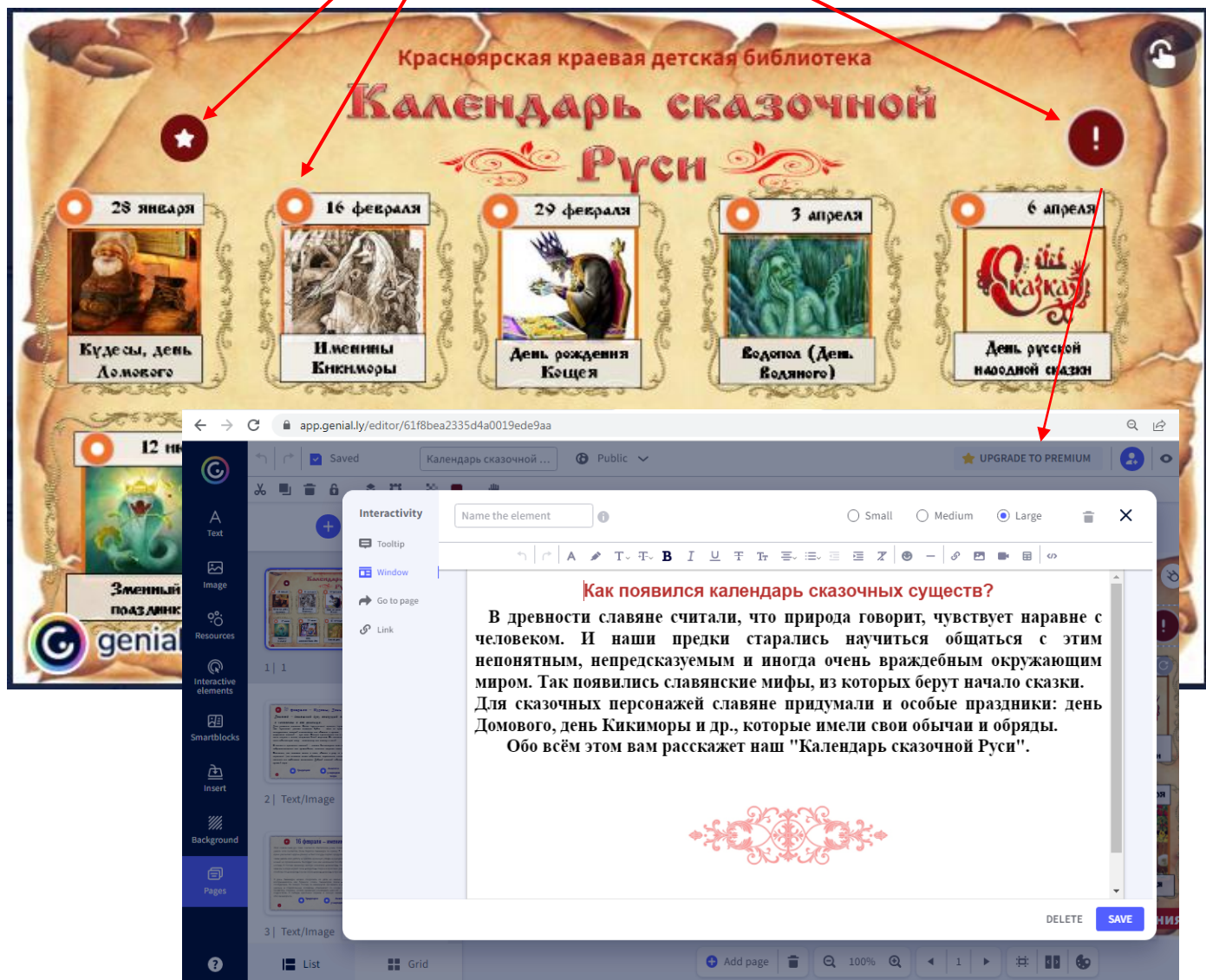
Внутри каждого раздела большое количество видов анимации. Можно выбрать направление движения, время его начала и даже скорость. Для предварительного просмотра созданного ресурса есть кнопка **«Предварительный просмотр»** (изображение глаза) на верхней панели.



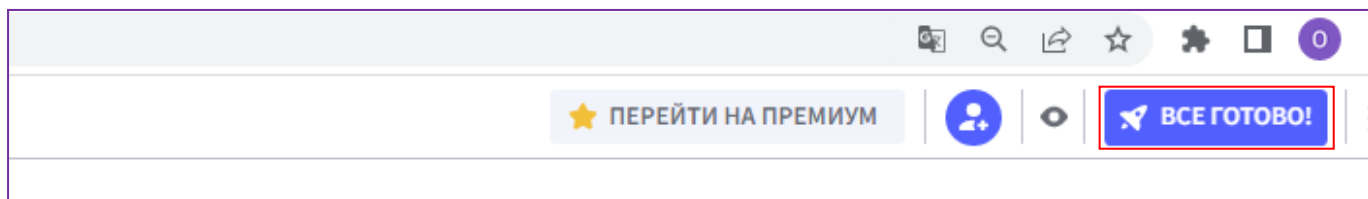
Перейдя в режим предварительного просмотра, проверяем, как работают метки и переходы. Если всё работает, как надо, то нажимаем кнопку **«Сохранить»**.

Шаг 5. Публикация и распространение. После того, как на рабочее поле были добавлены все элементы (изображения, значки, метки и т.п.), оформлены переходы, добавлены ссылки, готовую работу необходимо проверить. Обратите внимание на то, все ли метки работают, ссылки открываются. Перед публикацией просмотрите созданную работу **«Preview»** (Предварительный просмотр).

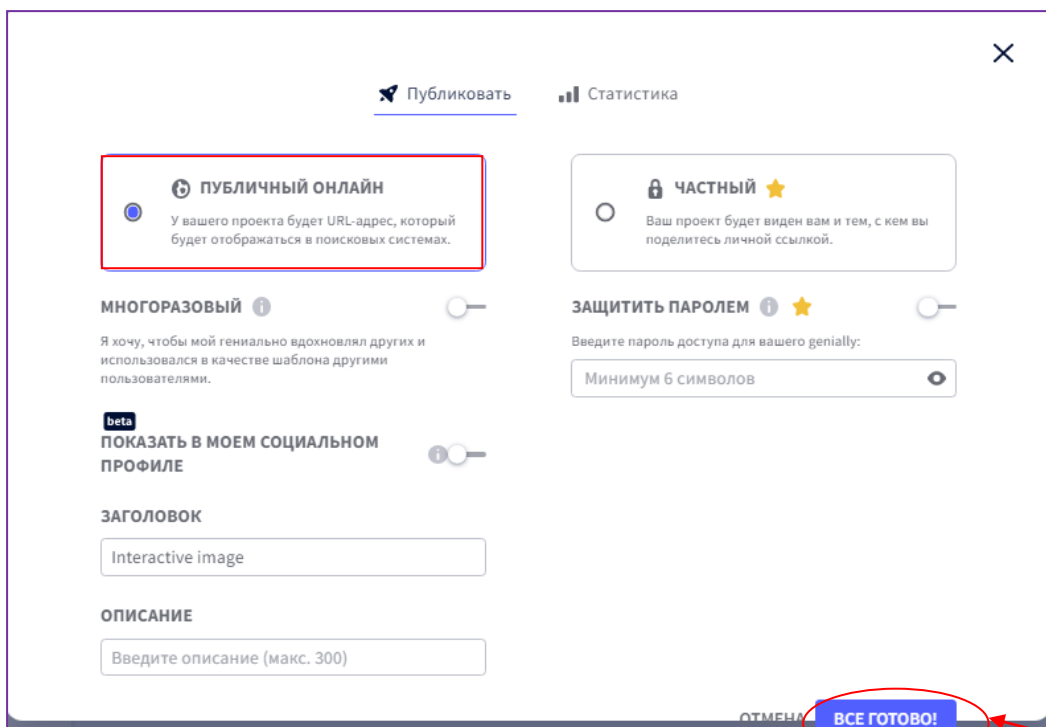
При нажатии на метку открывается текст.



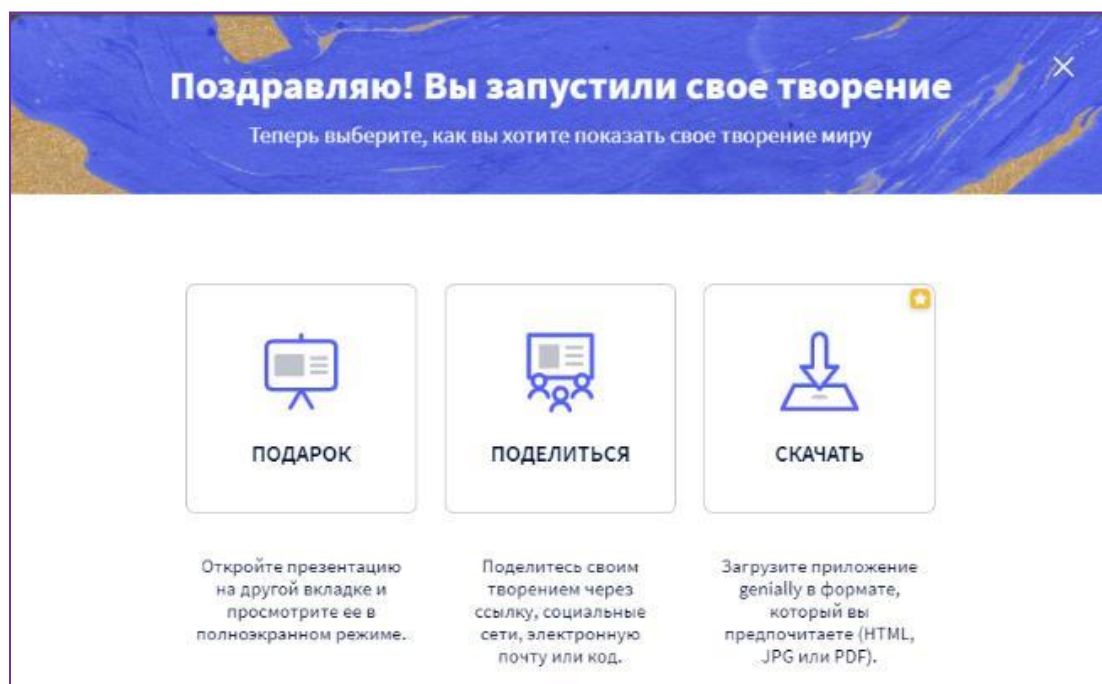
Если всё отлично работает, то активируем кнопку «**Всё ГОТОВО**».



В открывшемся окне выбираем режим просмотра вашего контента: **«Публичный»** (доступный всем зарегистрированным пользователям) или **«Приватный»** (просмотр разрешён ограниченному числу пользователей)



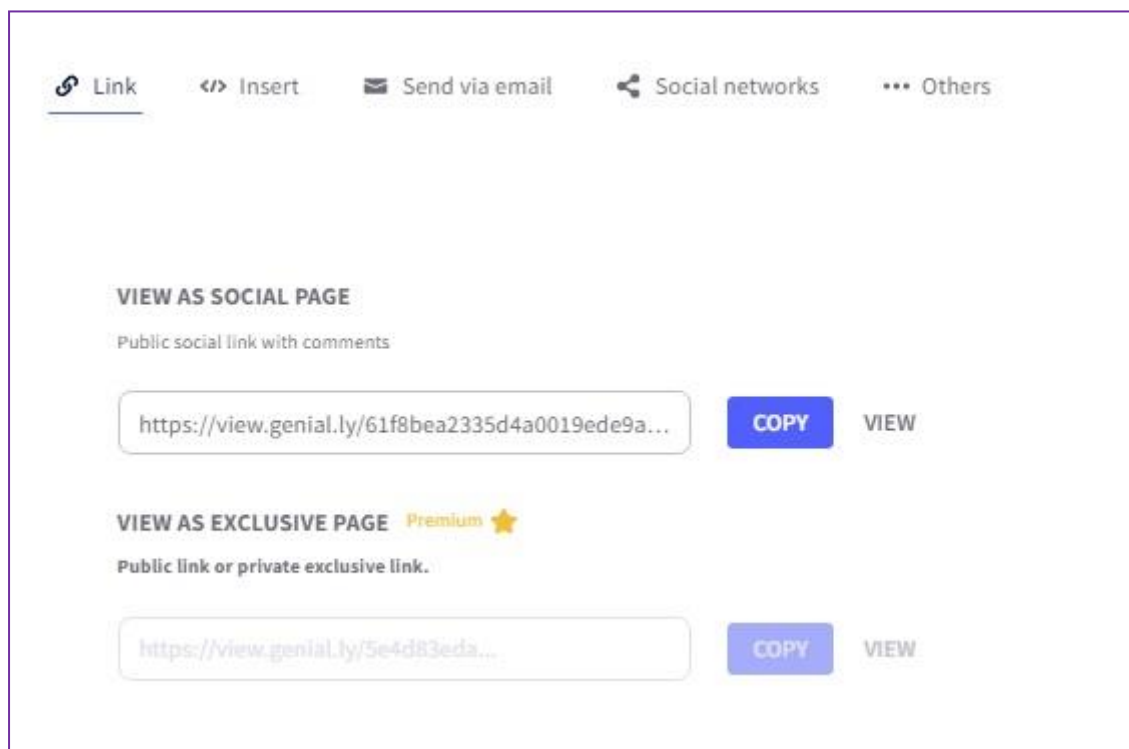
Выбираем режим просмотра и нажимаем на кнопку **«ALL SET!» (Всё готово)**. Ваша работа сохранена!
После этого открываются три окна.



Разберём, что значит каждое из них:

- **«Подарок»** («PRESENT») – при нажатии на эту метку открывается созданный вами ресурс в другой вкладке и его можно посмотреть в полноэкранном режиме.
- **«Скачать»** («DOWNLOAD») – позволяет скачать получившуюся работу в нужном формате (HTML, JPG, PDF). *Но! Эта функция доступна только платным пользователям!*
- **«Поделиться»** («SHARE») – создаётся ссылка на ресурс, которой вы можете поделиться.

Для создания ссылки необходимо нажать на кнопку **«Поделиться»**, затем **«Копировать»**. Теперь этот адрес можно встроить на сайт или страницы в социальных сетях с целью просмотра данного контента.



Все работы сохраняются в меню сервиса. Зайдя под своим аккаунтом с любого компьютера, всегда можно посмотреть готовые работы, отправить ссылку, отредактировать работу или внести изменения. Минус при

работе с сервисом – приходится постоянно обновлять страницу. Обычно это требуется на начальном этапе создания какого-либо продукта. Сохранение вносимых в работу (продукт) изменений происходит автоматически.

Применение интерактивных плакатов.

Использование интерактивного плаката (*при наличии сети Интернет*) позволяет организовать работу как с большими группами читателей (*проекция на интерактивной доске, демонстрационном экране*), так и с каждым пользователем индивидуально – читатель может знакомиться с информацией в любом удобном для себя порядке и открывать только интересующие его материалы. Интерактивный плакат может стать прекрасным дополнением к традиционным библиотечным мероприятиям.

Например, представленная на плакате «Календарь сказочной Руси» информация и интерактивная игра может наглядно сопровождать беседу с читателем по теме «Сказочные персонажи», а интерактивный плакат «Калейдоскоп коренных народов Красноярья» можно использовать в краеведческой работе с читателями.

С помощью интерактивных плакатов можно собрать и обобщить материал по любой теме, создать дайджест публикаций, виртуальную выставку или путешествие. С помощью этого сервиса можно создавать библиографические указатели по каким-либо актуальным темам. Например, «Книги-юбиляры». Если эту работу проводить совместно с читателями, то получится долговременный проект, рассчитанный на весь год. Каждый месяц можно создавать новый интерактивный плакат, в котором поместятся и буктрейлеры по книгам, и фильмы по произведениям, и аудиозаписи книг, и фильмы о жизни писателя, и многое другое. Можно добавить ссылки на портреты писателя, а также на иллюстрации к произведениям юбиляра.

Интерактивные выставки, созданные в сервисе Genially, могут стать дополнением читательской конференции и т. д. Совместная работа над таким контентом способствует продвижению чтения, освоению новых визуальных контентов.

Интернет-ресурсы:

- ✓ Аствацатуров, Г. Как создать интерактивный плакат в Genially / Г. Аствацатуров. – Текст: электронный // Дидактор. Педагогическая практика: сайт педагога-практика. – 2022.- 25 янв. – URL: <http://didaktor.ru/kak-sozdat-interaktivnyj-plakat-v-genial-ly/> (дата обращения: 10.05.2022).
- ✓ Аствацатуров Г. Genial.ly – онлайн-инструмент для удалённого обучения / Г. Аствацатуров. – Текст: электронный// Дидактор. Педагогическая практика: сайт педагога-практика. – 2019. – 24 февр. – URL: <http://didaktor.ru/genial-ly-onlajn-instrument-dlya-udalyonnogo-obucheniya/> (дата обращения: 12.05.2022).
- ✓ Демичева Ю. А. Создание интерактивного плаката в сервисе Genially/ Ю. А. Демичева; КГАУ ДПО «Камчатский ИРО», кафедра информационных технологий // УЧПОРТФОЛИО.ру : педагогическое интернет-сообщество : [сайт]. – URL: https://uchportfolio.ru/public_files/1051855047.pdf (дата обращения: 12.05.2022).
- ✓ Интернет-сервисы на уроке: Genially – интерактивный плакат. – Текст: электронный // Сайты Гугл: [сайт]. – URL: <https://www.sites.google.com/site/internetservisynauroke/genially---interaktivnyjplakat> (дата обращения: 27.07.2020).
- ✓ Орешко М. Интерактивный плакат или виртуальная выставка? Genially может всё! И даже больше. / М. Орешко. – Текст: электронный // Роза ветров. Север:

информационные технологии для начинающих. Просто о сложном. – URL: <https://murmansk-nordika.blogspot.com/> (дата обращения: 12.05.2022).

- ✓ Genially: всё гениальное – просто! : консультация/ ГБУК «Сахалинская областная детская библиотека»; сост. Н. Н. Степанова: [сайт] – URL: https://sakhodb.ru/site_get_file/15136/Genial.pdf (дата обращения: 12.05.2022).

Примеры интерактивных плакатов

- ✓ Аешина, О. В. Календарь сказочной Руси / Красноярская краевая детская библиотека; подгот. О. В. Аешина. – Текст: электронный // Genial.ly: [онлайн-сервис]. – URL: <https://view.genial.ly/61f8bea2335d4a0019ede9aa/interactive-image-kalendar-skazochnoj-rusi> (дата обращения: 15.05.2022)
- ✓ Аешина, О. В. Калейдоскоп коренных народов Красноярья: виртуальное путешествие / Красноярская краевая детская библиотека; подгот. О. В. Аешина. – Текст: электронный // Genial.ly: [онлайн-сервис]. – URL: <https://view.genial.ly/620b93807b06e10018ba05cf/interactive-image-kalejdoskop-korenyh-narodov-krasnoyarya> (дата обращения: 15.05.2022)
- ✓ Аешина, О. В. Калейдоскоп коренных народов Красноярского края: игра-квест / Красноярская краевая детская библиотека ; подгот. О. В. Аешина. – Текст: электронный // Genial.ly: [онлайн-сервис]. – URL: <https://view.genial.ly/62147362547939001971cd37/interactive-content-igra-kalejdoskop-narodov-kraya> (дата обращения: 15.05.2022)

